



PLACE DES LOISIRS

Place des Loisirs
37 rue des Chevalleries
37230 Fondettes
02 47 53 65 20

Boutique : www.placedesloisirs.com
Blog : www.placedesloisirs.canalblog.com
Facebook : www.facebook.com/placedesloisirs.com

Tout pour la musique (tutoriel réalisé par Natasel)



<http://natasel.over-blog.com/>

Matériel :

Porcelaine à modeler (wepam) : caramel, bleu, jaune, noir, marron foncé

Seringue extrudeuse

Mirettes 2 et 8 mm

Ebauchoir cranté

Couteau ou ébauchoir lame droite

Feuille de texture « chevrons »

Emporte pièce ovale 4 cm

Emporte-pièces rond 2 cm + une paille

Cutter de précision

2 boules polystyrène diamètre 4 cm

Fibre de rembourrage

Cléocol

Cure dent

Peinture, pinceaux fins

Pastel ou fard rouille

Aéroverniss mat cléopâtre

Color shaper point N°0 (pinceau gomme pointu)

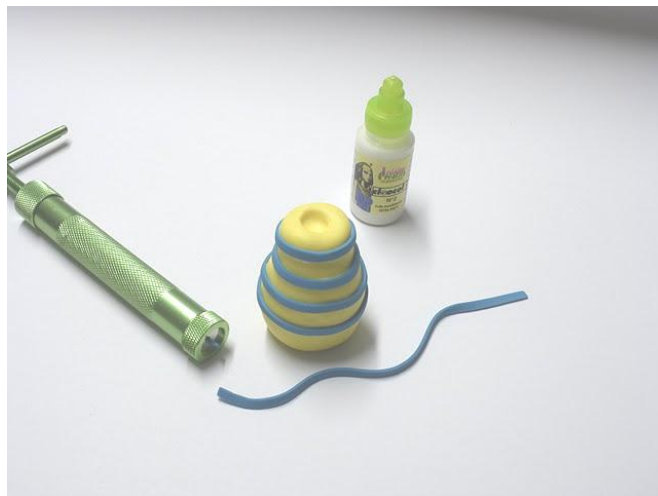
Tour à CD

Comment faire ?

Tête : Recouvrir de pâte caramel une boule de polystyrène, lisser et donner une forme de poire, pincer pour former le cou. Modeler le nez, creuser la bouche avec la mirette, réserver sur de la fibre de rembourrage.



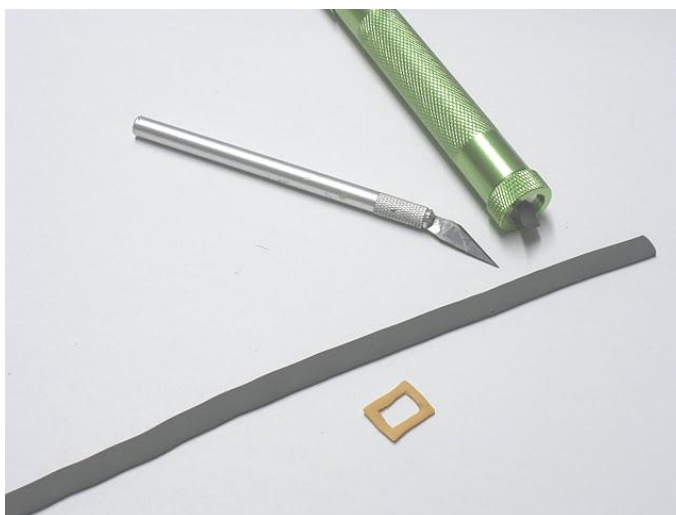
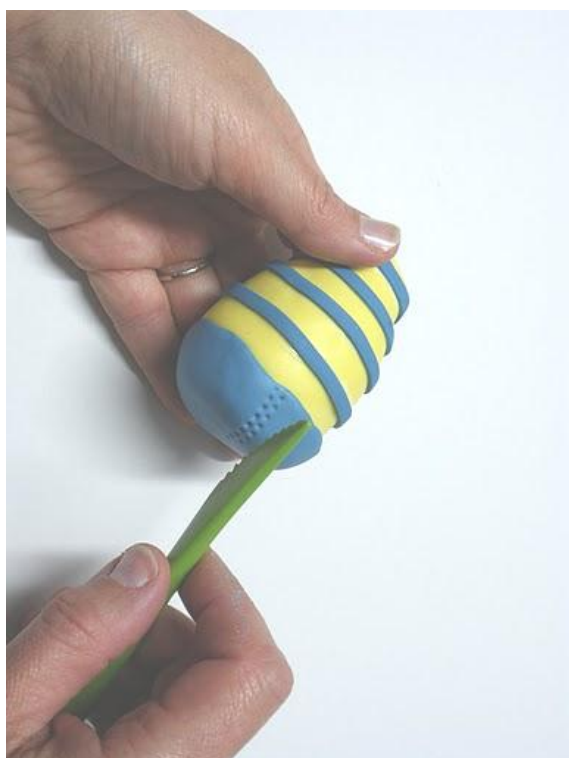
Corps : Recouvrir de pâte jaune la deuxième boule, donner un forme de poire allongée, creuser l'emplacement du cou avec la mirette. Former des rubans bleus avec l'extrudeuse, coller autour du corps.



Bras : modeler 2 boudins jaunes de 5 cm et 2 boulettes aplaties de 1 cm. Strier les boulettes avec le couteau, plier et marquer les coudes, coller les poignets et creuser à la mirette l'emplacement des mains. Réserver.



Pantalon : former un bol à partir d'une boule bleue de 3 cm, coller en bas du corps. Marquer le devant à l'ébauchoir cranté. Former la ceinture avec l'extrudeuse et de la pâte noire, découper la boucle dans la pâte caramel, coller autour du corps. Faire les trous et coller une petite pointe dans la boucle. Modeler 2 boudins de 7 cm pour les jambes, affiner au niveau des hanches pour les adapter au corps, marquer les coutures en bas et sur les côtés avec l'ébauchoir cranteur. Coller au corps.





Chaussures : étaler la pâte caramel et imprimer les semelles avec la plaque de texture, y découper 2 ovales. Modeler 2 boules noires de 3 cm, les adapter à la longueur des semelles, coller, pincer et marquer les talons. Coller aux jambes.



Mains : modeler 2 poires caramel, aplatir, découper en « moufle » et marquer les doigts au cutter. Réserver.



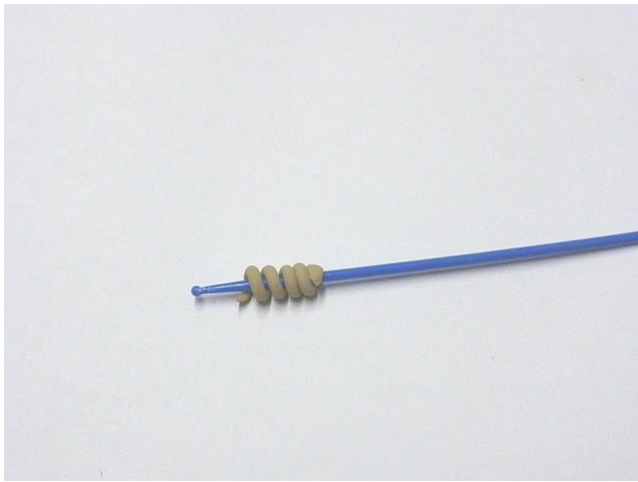
Peindre le visage, rosir les joues, coller la tête au corps en l'enfonçant sur un cure dent.



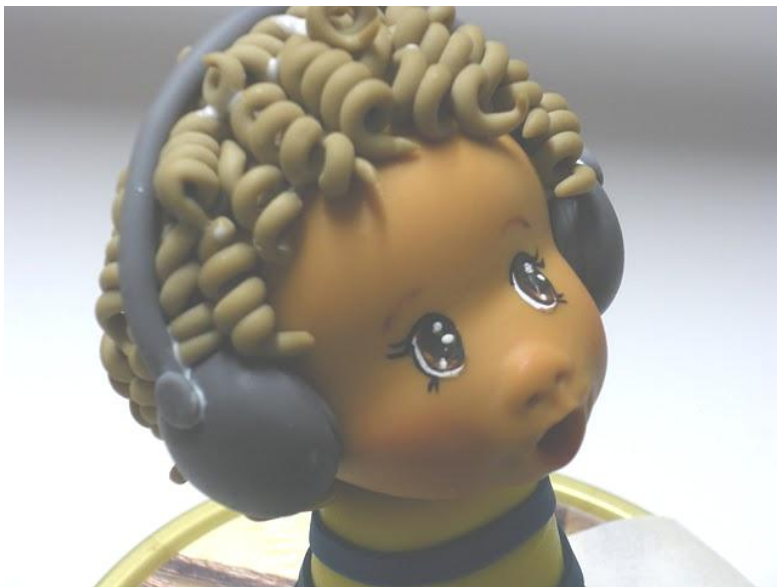
Casque : modeler 2 boules noires de 2 cm, aplatissez leur base sur la table et coller à l'emplacement des oreilles.



Cheveux : former une pastille marron pour recouvrir l'arrière de la tête. Former des boudins fins avec l'extrudeuse, les entortiller autour d'un cure dent et coller sur la tête en commençant par l'arrière.



Modeler un boudin noir , coller sur les cheveux d'un écouteur à l'autre avec en masquant le raccord avec une boulette noire aplatie.



Coller les bras au corps, positionner les mains comme illustré et coller.



Couper des cercles dans un reste de pâte étalé finement, évider le centre avec la paille, laisser sécher et peindre en argent.
Laisser sécher, vernir, puis coller le personnage au sommet de la tour, disposer les cd près des jambes.



Conseil : soutenez éventuellement le personnage en l'appuyant contre un mur avec de la fibre intercalée, pour éviter son affaissement

Variante : à défaut de seringue, peignez les rayures sur le t-shirt. Découpez les cd dans du bristol argenté.

